

EFECTOS DEL "VAPING" EN LA SALUD PULMONAR Y FÍSICA DE LOS JÓVENES DE LA UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

MELISSA CHEW; FERNANDA LAYNEZ; LUCÍA SÁNCHEZ

CCSS FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES



INTRODUCCIÓN

El presente estudio se llevó a cabo debido al creciente interés por los efectos adversos del "vaping" en la salud y el rendimiento físico de los jóvenes universitarios en la Universidad del Valle de Guatemala. La investigación abordó exhaustivamente el impacto del "vaping" en la salud general y pulmonar de estos estudiantes, evaluando la relación entre el "vaping" y el desarrollo de enfermedades respiratorias, así como el riesgo de adicción a otras sustancias. El objetivo principal fue informar y comprender a fondo esta información con el propósito de crear mayor conciencia acerca de los riesgos para la salud general de los jóvenes universitarios. Los resultados obtenidos revelan correlaciones significativas entre el "vaping" y diversos problemas de salud, subrayando una necesidad de implementar medidas preventivas y programas educativos acerca de esta problemática.

OBJETIVOS

Objetivo general:

Se evaluarán aquellos efectos que tiene el "vaping" como un influencia perjudicial en la salud de los jóvenes, estos van a ser evaluados en la salud general y pulmonar, tanto en jóvenes que practican y no practican deportes.

Objetivos específicos:

- Identificar la correlación entre el "vaping" y el desarrollo de enfermedades graves respiratorias en los jóvenes universitarios.
- Establecer la existencia de una relación entre el "vaping" y el aumento del riesgo de adicción a otras sustancias en los jóvenes universitarios.
- Comprender la relación entre el estado de salud y el "vaping" en la salud general de los jóvenes deportistas.

RESULTADOS

Entre los estudiantes que practican deporte y hacen uso de vape, como se observa en el gráfico 2, la mayoría (7.38%) respondieron que no han notado ningún cambio en su rendimiento deportivo al vapear. Sin embargo, cabe destacar que un porcentaje considerable (6.71%) sí vio un impacto negativo en su rendimiento deportivo tras empezar a vapear (gráfico 1). Esto sugiere que el "vaping" podría tener efectos perjudiciales en el rendimiento físico de algunas personas. Los datos demuestran una tendencia clara: a mayor frecuencia de vapeo, mayor porcentaje de participantes que reportan cambios negativos en su rendimiento deportivo. Específicamente, el 16.11% de los participantes que vapean diariamente o varias veces por semana experimentaron un deterioro en su rendimiento.

En el análisis correlacional se encontró una correlación positiva y estadísticamente significativa entre la frecuencia de uso del vapeo y la aparición de síntomas o cambios negativos en la salud de los jóvenes deportistas. Esto se refleja en la tabla 1 con el coeficiente de correlación R de 0.397 y en especial, en el valor $p < 0.001$ para la variable "índice de frecuencia de vapeo" en el análisis de regresión lineal.

Regresión Lineal

Medidas de Ajuste del Modelo		
Modelo	R	R ²
1	0.409	0.168

Coefficientes del Modelo - 5 INDICE Has notado CAMBIOS EN LA SALUD

Predictor	Estimador	EE	t	p
Constante ^a	-0.201	0.119	-1.69	0.093
1 DEPORTE	0.315	0.116	2.71	0.008
3 Frecuencia INDICE:				
1 - 0	0.487	0.158	3.08	0.002
2 - 0	1.612	0.404	3.99	<.001

^a Representa el nivel de referencia

Tabla 1: tabla de regresión lineal elaborada en Jamovi tomando en cuenta las variables de la frecuencia de uso y los síntomas que muestran cambios en la salud física.

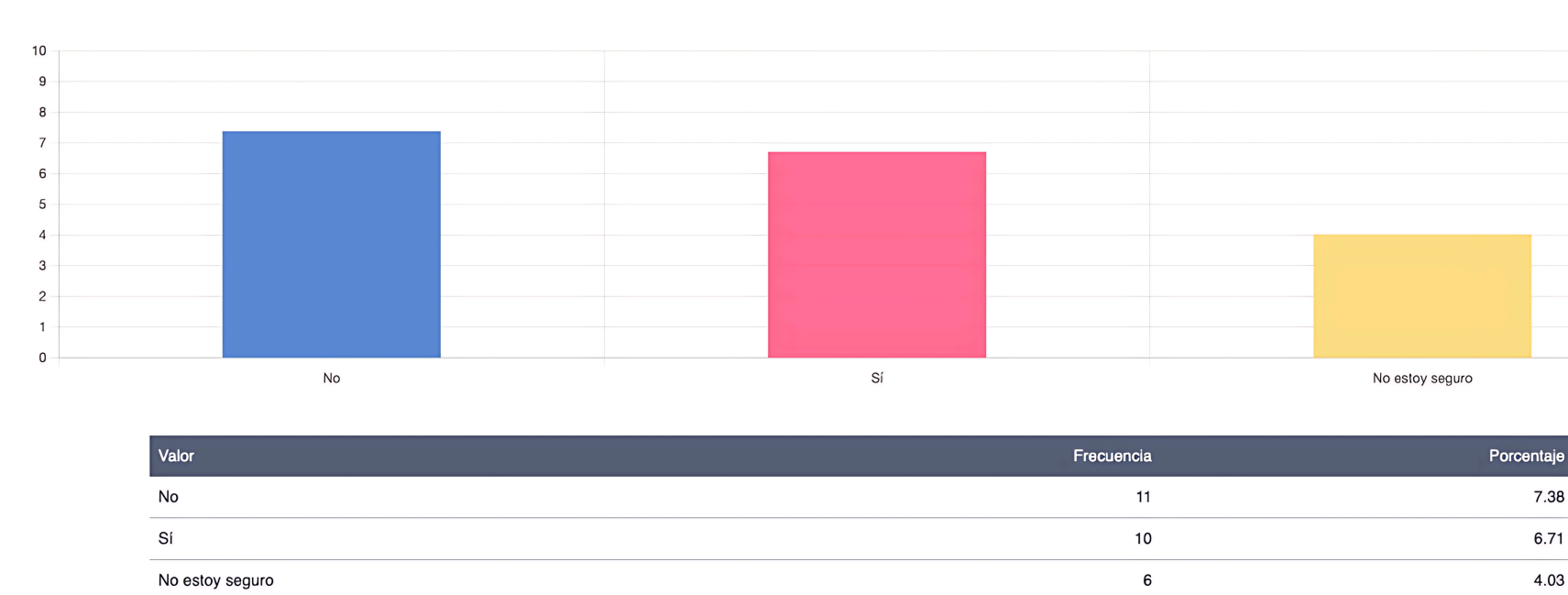


Gráfico 1: representa los resultados de una encuesta que muestra si la gente ha notado algún cambio en su rendimiento al practicar deporte después de empezar a vapear. La tabla muestra los porcentajes respectivos.

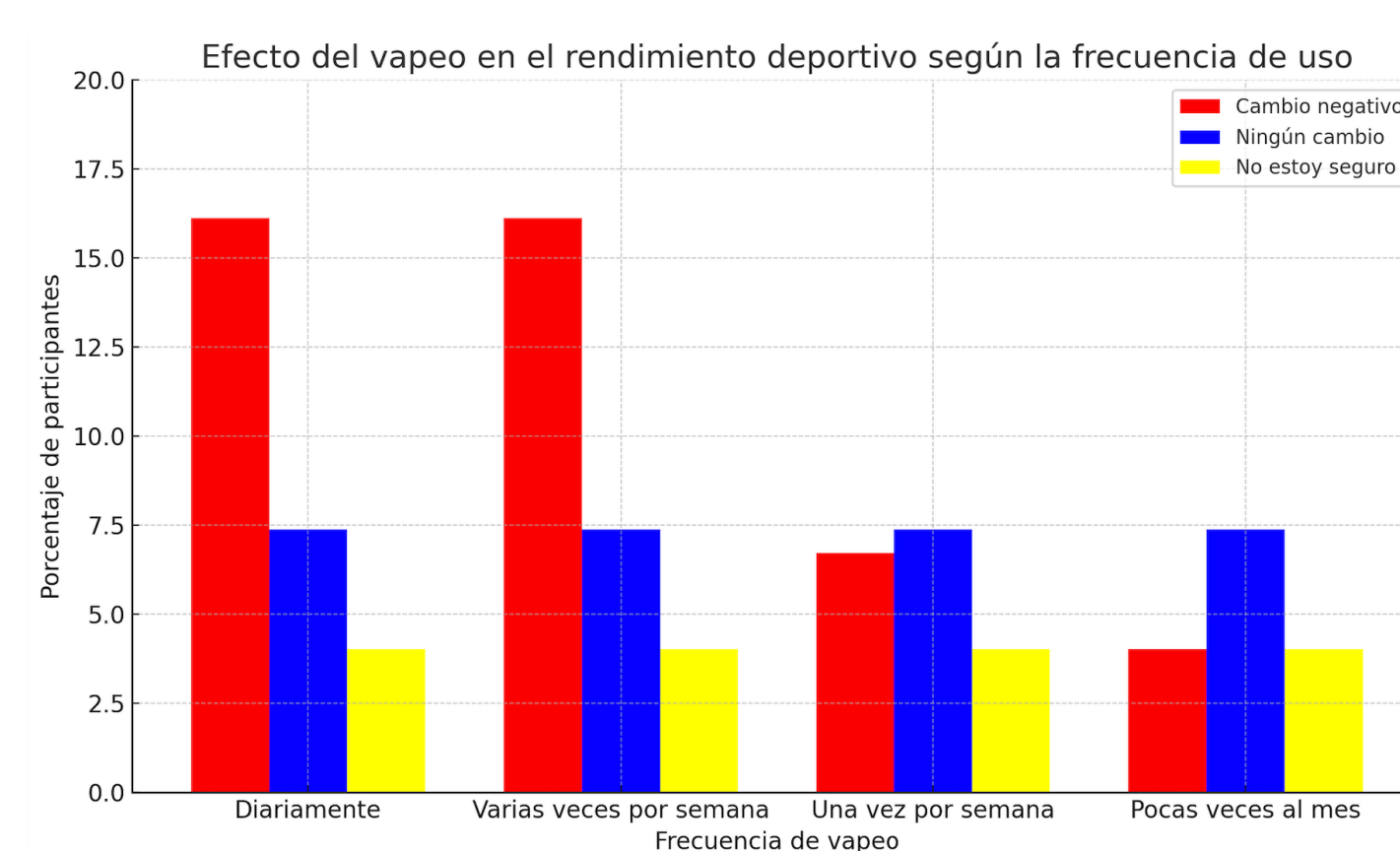


Gráfico 2: describe la relación entre la frecuencia de vapeo y el efecto percibido en el rendimiento deportivo.

Con los datos obtenidos de las encuestas, los cuales se midieron por medio de puntos, se puede ver que el 9.80% de los encuestados mostraron índices de posible adicción al vape. Se encontró una correlación entre el porcentaje de nicotina usado respecto a la adicción que se puede llegar a desarrollar, además de que esto mismo incrementa la percepción de molestias en la salud.

Hay una correlación entre la percepción de salud de los jóvenes con respecto a la cantidad de vaping que practican y la frecuencia con la que fuman;

los síntomas más comunes fueron los siguientes: tos, dificultad para respirar o falta de aire, dolor de pecho, resequeza en la boca, taquicardia, dolores de cabeza, etc.

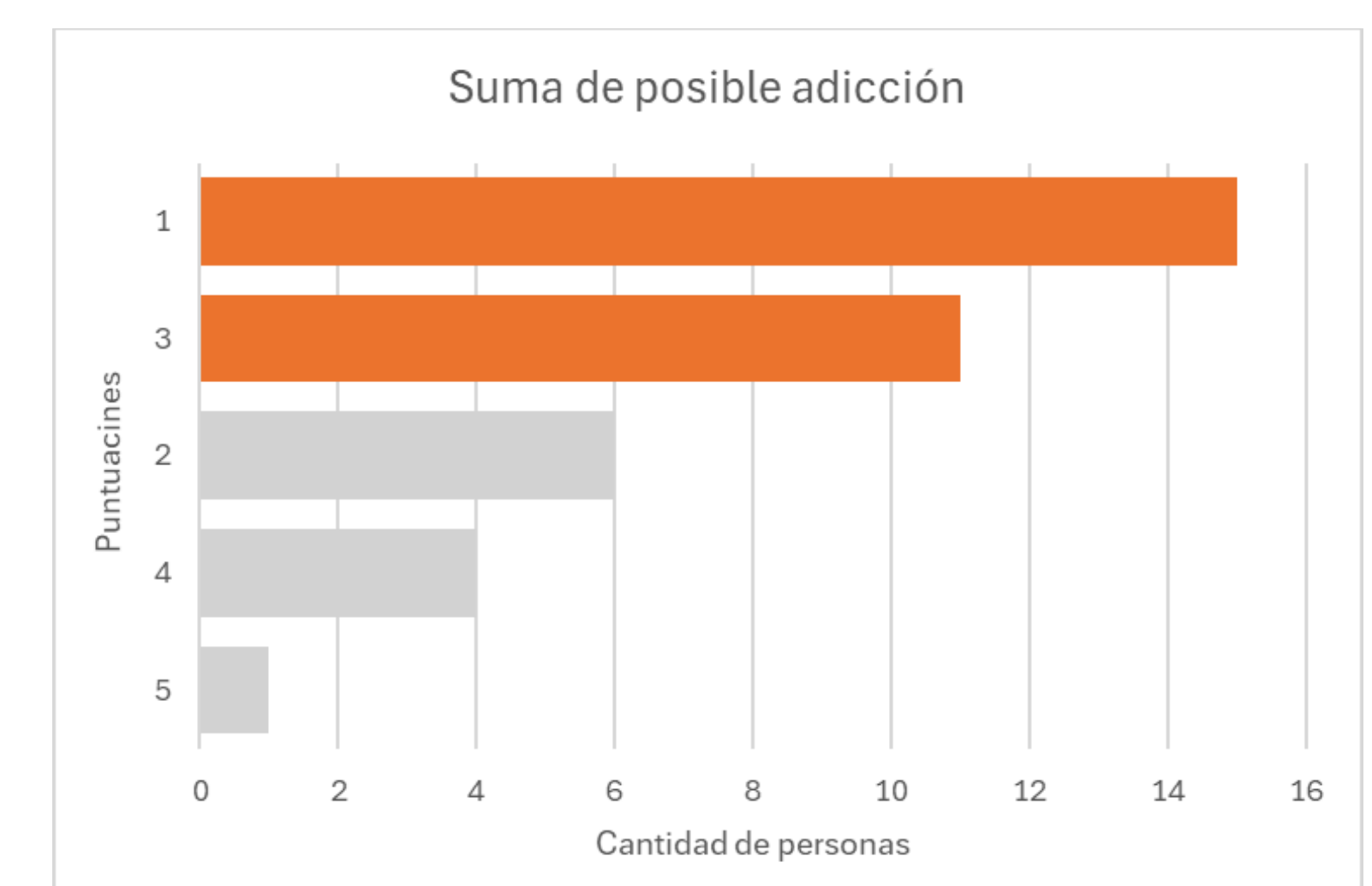


Gráfico 3: presenta la suma que representa la posibilidad de que afirmen tener síntomas de una posible adicción al "vaping"

CONCLUSIONES

- Se halló que las personas que presentan más síntomas han pasado una media de 5 años vapeando, lo cual sugiere una influencia del tiempo del vapeo.
- Hay un aproximado un 10% de posibilidades de que una persona que vapee pueda desarrollar una posible adicción al vape.
- No hay una correlación entre el tiempo que se lleva vapeando y la aparición de los síntomas; por lo que los síntomas podrían aparecer en cualquier momento después de iniciar a vapear.
- Se encontró una correlación positiva y significativa entre el vapeo frecuente y la aparición de síntomas o cambios negativos en la salud de los jóvenes deportistas.

METODOLOGÍA

CONTEXTO

El estudio fue llevado a cabo mediante una encuesta cara a cara, realizado con estudiantes de primer a tercer año de la UVG campus central.

ENFOQUE

Cuantitativo, con el objetivo de medir las afecciones en la salud del vapeo en los estudiantes jóvenes que practican o no deportes.

MUESTRA

Se aplicaron análisis estadísticos descriptivos y pruebas de correlación para examinar las relaciones entre las variables de interés. Para este estudio fueron encuestadas de manera aleatoria 149 personas, de las cuales 55 afirmaron fumar vape.

DISEÑO

El estudio fue un estudio explorativo no experimental.

HIPÓTESIS

El uso de vape influye negativamente en la salud de los jóvenes a nivel general y pulmonar, tanto en jóvenes que practican y no practican deportes.

REFERENCIAS

